

Informatik 2, 10. Übung

Aufgabe 1 (Greedy-Algorithmus Vertex Cover)

- a) Konstruieren Sie einen Graphen G , bei dem der in der Vorlesung vorgestellte Algorithmus keine optimale Lösung findet. Hierzu müssen Sie
- den Graphen G angeben
 - die optimale Lösung für G zeigen und begründen
 - den Algorithmus auf G arbeiten lassen und zeigen, dass die gefundene Knotenüberdeckung schlechter als optimal ist

Abgabe : Freitag, 6. Juli 2018