

## Subexponentielle Attacken auf RSA und DSA

RSA: Grundidee ist die 3. binomische Formel

$$x^2 - y^2 = (x+y) \cdot (x-y)$$

$$225 - 4 = 221 = (15+2) \cdot (15-2) = 17 \cdot 13$$

$$15^2 - 2^2$$

→ Dixon's random square method (1. Version)

$x^2 \bmod n$  erzeugen

bis man ein  $y^2 \bmod n$  erkennt

Beispiel:  $n = 209$

$$x = 24, \quad x^2 \equiv 158 \pmod{209}$$

$$x = 25, \quad x^2 \equiv 207 \pmod{209}$$

$$x = 26, \quad x^2 \equiv 49 \pmod{209}$$

↑ zufällige x-Werte

$$26^2 \equiv 7^2 \pmod{209}$$

$$26^2 - 7^2 \equiv 0 \pmod{209}$$

$$209 \mid 26^2 - 7^2 \quad (209 \mid 627)$$

$$209 \mid (26-7) \cdot (26+7)$$

$$\underbrace{\quad \quad \quad}_{\text{ggT}} \quad \underbrace{\quad \quad \quad}_{\text{ggT}} \quad \underbrace{\quad \quad \quad}_{\text{ggT}}$$

$$19 \quad \cdot \quad 33$$

$$\text{ggT}(209, 19) = 19$$

$$\text{ggT}(209, 33) = 11$$

Quadrate per Zufall erzeugen ist nicht  
 sehr wahrscheinlich  $\leadsto$  weiterer Trick nötig  
 $\leadsto$  2. Version

nutze Fehlschläge ebenfalls aus, um Quadrate  
 zu erzeugen

Beispiel:  $n = 165$

$x=20$	:	$x^2 \equiv 70 \equiv$	$2 \cdot 5 \cdot 7$	$\text{mod } 165$
$x=21$	:	$x^2 \equiv 111 \equiv$	$3$	$37 \text{ mod } 165$
$x=22$	:	$x^2 \equiv 154 \equiv$	$2 \cdot 7$	$11 \text{ mod } 165$
$x=23$	:	$34$		
$(x=24$		$x^2$	$81$	$3^2$
$x=25$			$130$	$\text{mod } 165$
$(x=26$			$16$	<u>1. Version</u>
$x=27$			$69$	
$x=28$			$124$	
$(x=29$			$16$	
$x=30$		$75 \equiv$	$3 \cdot 5^2$	$\text{mod } 165$
$x=31$		$136$		
$x=32$		$34$		
$x=33$		$99$		
$(x=34$		$1$		

$x=35$   
 siehe oben  
 $x=20$

$$35^2 \equiv 70 \equiv 2 \cdot 5 \cdot 7 \text{ mod } 165$$

$$20^2 \equiv 70 \equiv 2 \cdot 5 \cdot 7 \text{ mod } 165$$

$$\underbrace{(35 \cdot 20)}_{x=700}^2 \equiv 35^2 \cdot 20^2 \equiv 2^2 \cdot 5^2 \cdot 7^2 \text{ mod } 165$$

$$\equiv \underbrace{(2 \cdot 5 \cdot 7)}_{y=70}^2$$

$$\Rightarrow \text{ggT}(165, x-y)$$

$$= \text{ggT}(165, 630) = \underline{15}, \text{ggT}(165, x+y)$$

$$\text{ggT}(165, 770) = \underline{55}$$

$$165 = 15 \cdot 11 = 3 \cdot 5 \cdot 11$$

Zusammenfassung:

- Quadrieren von zufälligen  $x$ -Werten mod  $n$
- Zerlege  $x^2$  mod  $n$  in **kleine** Primfaktoren  
[Obergrenze]
- Kombiniere erfolgreiche Zerlegungen zu  $y^2$   
 $x_1^2 \cdot x_2^2 \cdot x_3^2 \dots \equiv y^2 \pmod{n}$
- $\text{ggT}(x-y, n)$ ,  $\text{ggT}(x+y, n)$  sind wahrscheinlich echte Faktoren von  $n$

Laufzeit abhängig von der Wahrscheinlichkeit, mit der zufällige  $y$  in Primzahlen  $\leq$  Obergrenze zerlegt werden können.

Laufzeiten haben die Form

$$L_n(\epsilon, \delta) = \exp\left(\delta \cdot \log_n^\epsilon \cdot (\log \log n)^{1-\epsilon}\right)$$

setze  $\delta=1$ ,  $\epsilon=1$ :  $L(1,1) = \exp(\log_n^1) = \boxed{n}$

setze  $\delta=1$ ,  $\epsilon=0$ :  $L(0,1) = \exp(\log \log_n^1) = \boxed{\log n}$

$L(1,1)$  exponentiell

$L(0,1)$  polynomiell

