

Informatik 2, 10. Übung

Aufgabe 1 (Endliche Automaten (1))

- a) Konstruieren Sie einen endlichen Automaten, der genau diejenigen Bitstrings akzeptiert, die eine ungerade Länge haben.
- b) Konstruieren Sie einen endlichen Automaten, der genau diejenigen Bitstrings akzeptiert, die eine ungerade Anzahl von 0en und eine ungerade Anzahl von 1en haben.
- c) Konstruieren Sie einen endlichen Automaten, der genau diejenigen Bitstrings akzeptiert, deren Anzahl von 0en teilbar durch 3 ist.

Aufgabe 2 (Endliche Automaten (2))

Gesucht ist ein deterministischer endlicher Automat, der die Zeichenketten akzeptiert, die durch die folgenden regulären Ausdrücke beschrieben werden.

- a) $(0|1)^*011$
- b) $(0^*1^*)^*0(0|1)^*$

Abgabe : freiwillige Übung, keine Abgabe