

Architektur verteilter Anwendungen – Übung 3

Aufgabe 1 (Deadlock erzeugen und auflösen)

Die Lösung dieser Aufgabe muss nur auf localhost lauffähig sein.

Es sollen sich n Prozesse 2 Ressourcen teilen, die als Datei A und Datei B gegeben sind. Beide Dateien enthalten als Initialisierung den Zahlstring 000000.

Die Dateien A und B werden von Dateiverwaltungsprozessen PA und PB verwaltet, die nicht zu den n Prozessen zählen. PA und PB haben folgende Funktionalität:

- man kann das jeweilige Schreibrecht auf die Datei anfordern
- PA und PB senden eine Nachricht, wenn das Schreibrecht erteilt ist
- man kann die Datei entweder
 - nach dem Schreiben freigeben, oder
 - zwischenzeitlich auf sein schon angefordertes Schreibrecht verzichten

Ein Prozess mit ungerader Nummer

- fordert zunächst exklusives Schreibrecht auf A an
- fordert danach exklusives Schreibrecht auf B an
- erhöht den Wert in A (sechstellig mit führenden Nullen)
- erniedrigt den Wert in B (sechstellig mit führenden Nullen)
- hängt seine Prozess-ID an die Dateien A und B an

Ein Prozess mit gerader Nummer

- fordert zunächst exklusives Schreibrecht auf B an
- fordert danach exklusives Schreibrecht auf A an
- erhöht den Wert in B (sechstellig mit führenden Nullen)
- erniedrigt den Wert in A (sechstellig mit führenden Nullen)
- hängt seine Prozess-ID an die Dateien A und B an

In der Programmiersprache C kann man das Schreiben des Zählerstandes mit `fseek()` oder `rewind()` bewerkstelligen und das Anhängen am Ende mit `fseek()` oder mit `fo-
pen(...,“a”)`. Finden Sie für die von Ihnen verwendete Programmiersprache analoge Methoden heraus.

- 1) Hierbei sollte es bei genügend vielen Prozessen zum Deadlock kommen. Finden Sie experimentell heraus, wann die Deadlocks entstehen.
- 2) Erkennen Sie die Deadlocks mit einem Edge-Chasing-Token X , das nach der Idee von Goldman die blockierten Prozessnummern enthält.
- 3) Lösen Sie die Deadlock-Situation auf, indem der Prozess, der sich in der OBPL findet, auf seine Anforderung verzichtet.