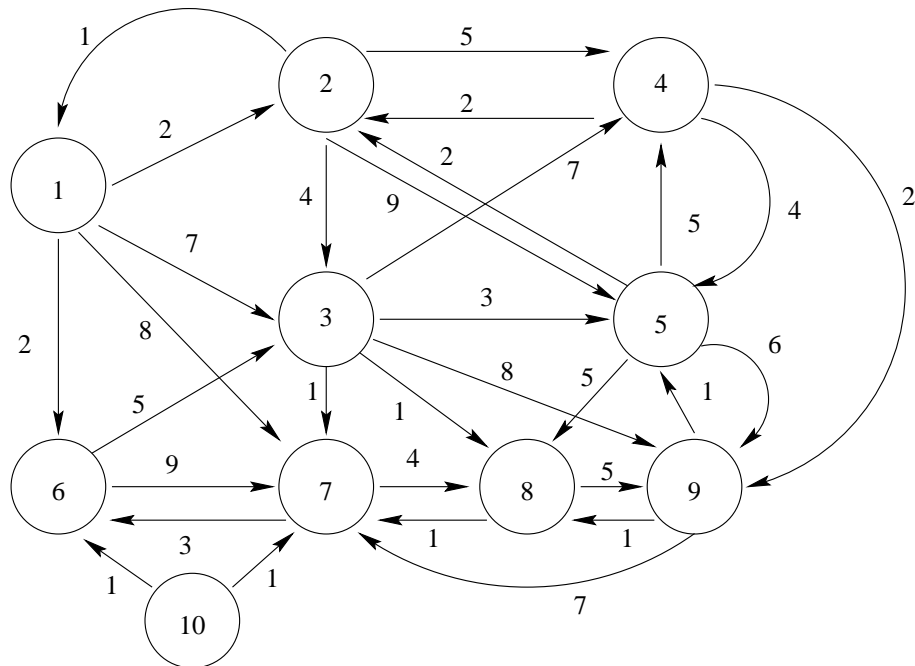


Informatik 2

6. Übung

Aufgabe 1 (Dijkstra-Algorithmus)

Führen Sie den Dijkstra-Algorithmus auf dem folgenden Graphen aus, um alle kürzesten Wege und Distanzen ausgehend von Knoten 10 zu finden:



Abgabe : Montag, 2. Juni 2008 nach der Vorlesung