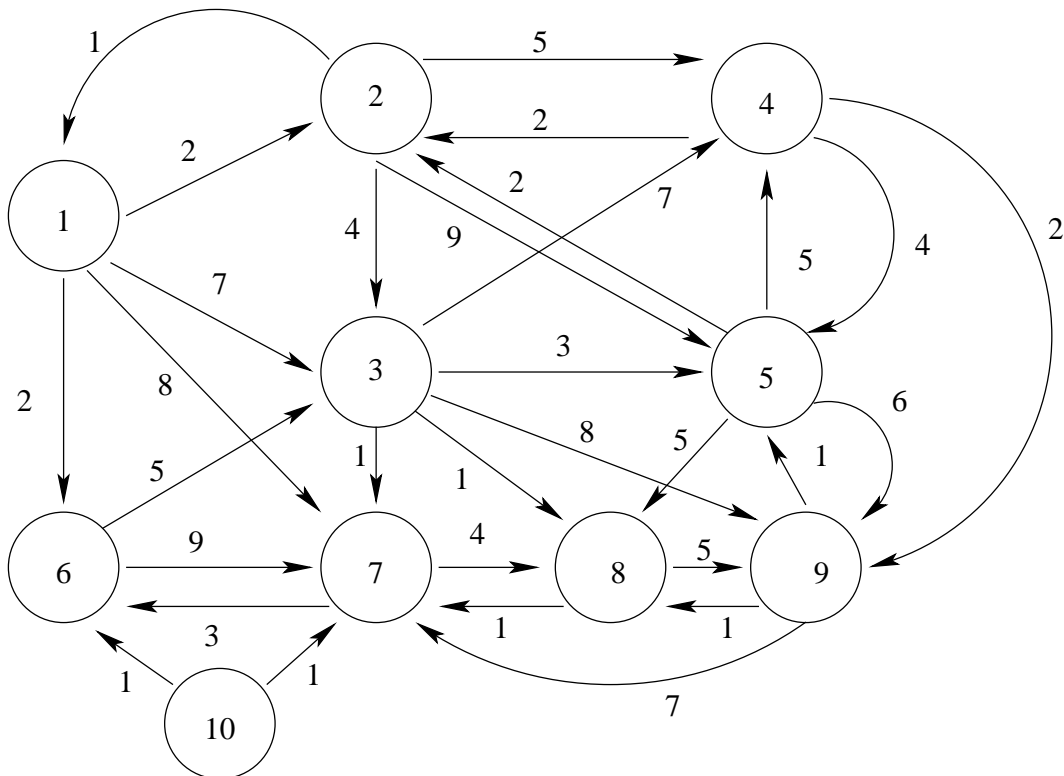


## Informatik 2

### 5. Übung

#### Aufgabe 1 (Dijkstra-Algorithmus)

Führen Sie den Dijkstra-Algorithmus auf dem folgenden Graphen aus um alle kürzesten Wege und Distanzen ausgehend vom Startknoten  $s = 10$  zu finden:



Abgabe: Dienstag, 29.05.2007