



Informatik 2

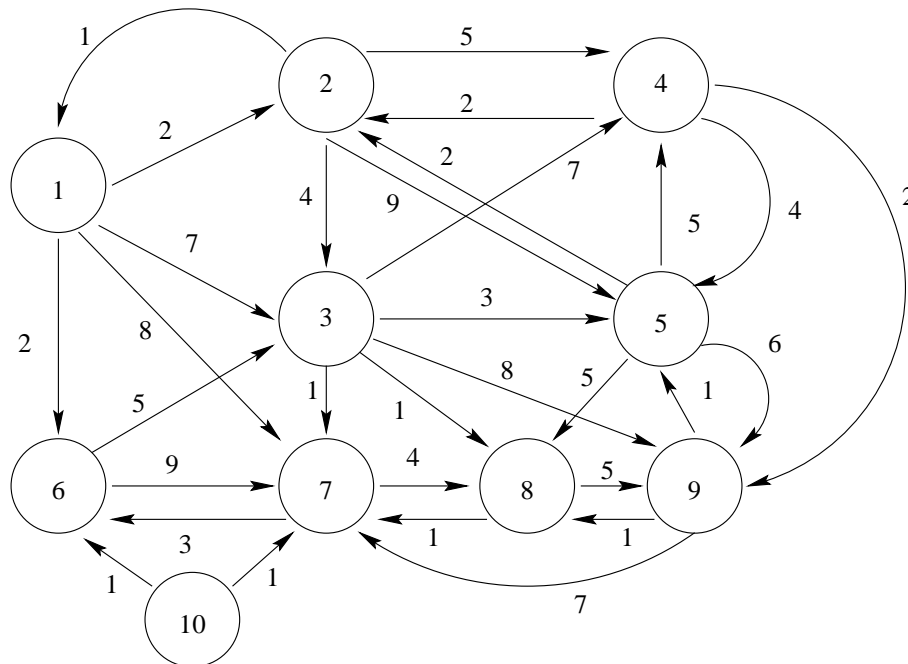
6. Übung

Aufgabe 1 (Dijkstra-Algorithmus)

Führen Sie den Dijkstra-Algorithmus auf dem folgenden Graphen aus um alle kürzesten Wege und Distanzen ausgehend

- von Knoten 1 bzw.
- von Knoten 10

zu finden:



Abgabe : Dienstag 24. Mai 2005 nach der Vorlesung